2025 中国机器人大赛暨 RoboCup 机器人世界杯中国赛 RoboCup 足球机器人-仿真 3D 赛程安排

一、比赛现场总负责人

比赛总负责人：方宝富

电话：15255189771

现场执行负责人

姓名：张振鹏

电话：19339183391

二、裁判、领队会时间

5月1日 17:00 点召开领队会议进行抽签决定小组赛分组情况，并详细介绍本次比赛赛程。对于未按时参加会议的队伍，该队伍将由组委会代为抽签。

三、裁判员选拔

裁判员从到达比赛现场的技术委员会委员中选取 3 名，负责处理比赛过程中出现的突发情况。正常比赛在各参赛队伍上传比赛程序以后，由现场执行负责人操作电脑自动执行。

出现异常情景（含各种作弊行为），经过技术细节认定组（由技术委员会选择指定的相关比赛队伍队长）进行初步认定，提交初步认定报告，由现场裁判讨论后给出裁定。

四、调试安排

所有队伍在 2024 年 4 月 23 日前需将可执行将可执行文件(测试版)

打包成 tar.gz 格式发到如下邮箱：1085484770@qq.com, 技术人员将尽快对可执行文件进行测试，各参赛队伍需及时了解自己的可执行文件是否能够成功运行。

五、赛程具体安排

比赛流程

本次比赛共有 45 支球队通过报名，由于参赛队伍变多，小组赛将分为 45 进 24、24 进 12、12 进 8 三阶段。在 45 进 24 阶段，将所有队伍分为 12 个小组。根据 2024 年 RoboCup 中国公开赛中各支球队的比赛成绩，确定前八强为种子队。8 支球队将分别作为本次比赛第一阶段前八个小组 A,B,C,D,E,F,G,H 组的种子队，不参与抽签。I, J, K, L 四组不包含种子队，其余 37 支球队将在 5 月 1 日 17:00 点召开的球队领队会议中进行抽签，决定分组情况，比赛共分别为三个比赛日，参赛队伍可在**每个比赛日 9:00** 前更新当日参赛的可执行文件。

技术挑战赛（5 月 3 日 18:30-20:00 线上）

各个参赛球队实现准备好一份详细的描述文档（PDF 格式）以及相应的演示文稿（PPT 格式），各个球队派代表进行演讲。演讲的内容包括但不限于：球队的核心技术，球队底层，具体优化模块，一年中的技术突破，未来发展方向。其他队伍可以进行相应的咨询。

第一阶段（5 月 2 日 10:00-13:00）:

由于每次比赛参赛队伍较多，第一阶段比赛所有队伍参加，分成 A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L 十二个小组，其中 A,B,C 组每组 3 支队伍,D,E,F,G,H,I,J,K,L 组每组 4 支队伍，组内采用单循环比赛。每组前 2 名进入二十四强(第三阶段)，每组第 3 名进入 25 到 36 名排位赛(第二阶段)。各参赛队伍需在**5 月 2 日 9:00** 前提交可执行文件，正式比赛安排如下：

小组	设备	时间
A 组	比赛电脑 a 组	2 日 10:00—11:00
B 组	比赛电脑 b 组	2 日 10:00—11:00
C 组	比赛电脑 c 组	2 日 10:00—11:00
D 组	比赛电脑 d 组	2 日 10:00—11:00
E 组	比赛电脑 a 组	2 日 11:00—12:00
F 组	比赛电脑 b 组	2 日 11:00—12:00
G 组	比赛电脑 c 组	2 日 11:00—12:00
H 组	比赛电脑 d 组	2 日 11:00—12:00
I 组	比赛电脑 a 组	2 日 12:00—13:00
J 组	比赛电脑 b 组	2 日 12:00—13:00
K 组	比赛电脑 c 组	2 日 12:00—13:00
L 组	比赛电脑 d 组	2 日 12:00—13:00

分组情况及计分表:

A 组	a	b	c	积分	净胜球	名次
a						
b						
c						

B 组	a	b	c	积分	净胜球	名次
a						
b						
c						

C 组	a	b	c	积分	净胜球	名次
a						
b						
c						

D 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

E 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

F 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

G 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

H 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

I 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

J 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

K 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

L 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

第二阶段（5月2日 14:00-17:30）:

第二阶段为 25 到 36 名排位赛，由第一阶段的 A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L 组的第 3 名，共十二支队伍进入该阶段排位赛。先分成 M, N, O 共 3 个小组，每组 4 支队伍，每组为一组单循环比赛。完成后 M, N, O 各组的第 1 名，第 2 名，第 3 名，第 4 名分别进入 P 组、Q 组, R 组, S 组，每组 3 支队伍，分别进行 25-27 名,28-30 名,31-33 名,34-36 名排位赛，每组为一组单循环比赛。正式比赛安排如下：

小组	设备	时间
M 组	比赛电脑 a 组	2 日 14:00—16:00
N 组	比赛电脑 b 组	2 日 14:00—16:00
O 组	比赛电脑 c 组	2 日 14:00—16:00
P 组	比赛电脑 a 组	2 日 16:00—17:30
Q 组	比赛电脑 b 组	2 日 16:00—17:30
R 组	比赛电脑 c 组	2 日 16:00—17:30
S 组	比赛电脑 d 组	2 日 16:00—17:30

分组情况及计分表

M 组	a:A 组第三	b:B 组第三	c:C 组第三	d:D 组第三	积分	净胜球	名次
a:A 组第三							
b:B 组第三							
c:C 组第三							
d:D 组第三							

N 组	a:E 组第三	b:F 组第三	c:G 组第三	d:H 组第三	积分	净胜球	名次
a:E 组第三							
b:F 组第三							
c:G 组第三							
d:H 组第三							

O 组	a:I 组第三	b:J 组第三	c:K 组第三	d:L 组第三	积分	净胜球	名次
a:I 组第三							
b:J 组第三							
c:K 组第三							
d:L 组第三							

P 组	a:M 组第一	a:N 组第一	a:O 组第一	积分	净胜球	名次
a:M 组第一						
b:N 组第一						
c:O 组第一						

Q 组	a:M 组第二	a:N 组第二	a:O 组第二	积分	净胜球	名次
a:M 组第二						
b:N 组第二						
c:O 组第二						

R 组	a:M 组第三	a:N 组第三	a:O 组第三	积分	净胜球	名次
a:M 组第三						
b:N 组第三						
c:O 组第三						

S 组	a:M 组第四	a:N 组第四	a:O 组第四	积分	净胜球	名次
a:M 组第四						
b:N 组第四						
c:O 组第四						

第三阶段（5月3日 09:30-12:00）:

第三阶段比赛为 24 进 12 小组赛，由第一阶段的 A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L 组的第一名和第二名共 24 支队伍组成。24 支队伍分为 6 个小组 T, U, V, W, X, Y, 每个小组 4 支队伍，规定由 A 组第一，B 组第一，C 组第二，D 组第二进入 T 组、C 组第一，D 组第一，E 组第二，F 组第二进入 U 组，以此类推。组内采用单循环比赛，每组前 2 名进入十二强(第五阶段)，每组第 3 名进入 LL 组进行 13 到 18 名排位赛，每组第 4 名进入 MM 组进行 19 到 24 名排位赛（第六阶段）。在第三阶段得到十二强资格的队伍需要在第三阶段结束后参与抽签环节，以确认十二强(第五阶段)的分组情况。

分组情况及计分表

T 组	a:A 组第一	b:B 组第一	c:C 组第二	d:D 组第二	积分	净胜球	名次
a:A 组第一							
b:B 组第一							
c:C 组第二							
d:D 组第二							

U 组	a:C 组第一	b:D 组第一	c:E 组第二	d:F 组第二	积分	净胜球	名次
a:C 组第一							
b:D 组第一							
c:E 组第二							
d:F 组第二							

V 组	a:E 组第一	b:F 组第一	c:G 组第二	d:H 组第二	积分	净胜球	名次
a:E 组第一							
b:F 组第一							
c:G 组第二							
d:H 组第二							

W 组	a:G 组第一	b:H 组第一	c:I 组第二	d:J 组第二	积分	净胜球	名次
a:G 组第一							
b:H 组第一							
c:I 组第二							
d:J 组第二							

X 组	a:I 组第一	b:J 组第一	c:K 组第二	d:L 组第二	积分	净胜球	名次
a:I 组第一							
b:J 组第一							
c:K 组第二							
d:L 组第二							

Y 组	a:K 组第一	b:L 组第一	c:A 组第二	d:B 组第二	积分	净胜球	名次
a:K 组第一							
b:L 组第一							
c:A 组第二							
d:B 组第二							

第四阶段（5月3日 13:00-14:00）:

第四阶段比赛为 37-45 排位赛，由第一阶段的 D,E,F,G,H,I,J,K,L 组的第 4 名，共 9 支队伍进行该阶段排位赛。先分成 AA，BB，CC 共 3 个小组，每组 3 支队伍，每组为一组单循环比赛。完成后 AA，BB，CC 各组的第 1 名，第 2 名，第 3 名分别进入 DD 组、EE 组，FF 组，每组 3 支队伍，分别进行 37-39 名,40-42 名,43-45 名排位赛，每组为一组单循环比赛。

AA 组	a:D 组第四	b:E 组第四	c:F 组第四	积分	净胜球	名次
a:D 组第四						
b:E 组第四						
c:F 组第四						

BB 组	a:G 组第四	b:H 组第四	c:I 组第四	积分	净胜球	名次
a:G 组第四						
b:H 组第四						
c:I 组第四						

CC 组	a:J 组第四	b:K 组第四	c:L 组第四	积分	净胜球	名次
a:J 组第四						
b:K 组第四						
c:L 组第四						

DD 组	a:AA 组第一	a:BB 组第一	a:CC 组第一	积分	净胜球	名次
a:AA 组第一						
b:BB 组第一						
c:CC 组第一						

EE 组	a:AA 组第 二	a:BB 组第 二	a:CC 组第 二	积分	净胜球	名次
a:AA 组第 二						
b:BB 组第 二						
c:CC 组第 二						

FF 组	a:AA 组第 三	a:BB 组第 三	a:CC 组第 三	积分	净胜球	名次
a:AA 组第 三						
b:BB 组第 三						
c:CC 组第 三						

第五阶段（5月3日 14:00-15:00）:

第五阶段比赛为 12 进 8 小组赛，根据第三阶段的抽签结果分为 GG, HH, II, JJ 四个小组，每组 3 支队伍，每组为一组单循环比赛。完成后每组第一名和第二名进入 8 强，若同一学校有 2 支队伍晋级 8 强，则根据规则“择优”晋级 1 支。剩余队伍进入 KK 组进行 9-12 排位赛（第六阶段）。

分组情况及计分表

GG 组	a	b	c	积分	净胜球	名次
a						
b						
c						

HH 组	a	b	c	积分	净胜球	名次
a						
b						
c						

II 组	a	b	c	积分	净胜球	名次
a						
b						
c						

JJ 组	a	b	c	积分	净胜球	名次
a						
b						
c						

第六阶段（5月3日 15:00-17:00）:

第六阶段比赛为 9-12, 13-18, 19-24 排位赛。

由第五阶段 12 进 8 小组赛的 GG, HH, II, JJ 组的第 3 名, 共 4 支队伍进入 KK 组, 进行 9-12 排位赛, 该组为一组单循环比赛。

由第三阶段 24 进 12 小组赛的 T, U, V, W, X, Y 组每组的第 3 名, 共 6 支队伍进入 LL 组, 进行 13-18 排位赛。该组为一组单循环比赛。

由第三阶段 24 进 12 小组赛的 T, U, V, W, X, Y 组每组的第 4 名, 共 6 支队伍进入 MM 组, 进行 19-24 排位赛。该组为一组单循环比赛。

分组情况及计分表

KK 组	a:GG 组第三	b:HH 组第三	c:II 组第三	d:JJ 组第三	积分	净胜球	名次
a:GG 组第三							
b:HH 组第三							
c:II 组第三							
d:JJ 组第三							

LL 组	a:T 组第 三	b:U 组第 三	c:V 组第 三	d:W 组第 三	e:X 组第 三	e:Y 组第 三	积分	净胜球	名次
a:T 组第 三									
b:U 组第 三									
c:V 组第 三									
d:W 组第 三									
e:X 组第 三									
f:Y 组第 三									

MM 组	a:T 组第 四	b:U 组第 四	c:V 组第 四	d:W 组第 四	e:X 组第 四	e:Y 组第 四	积分	净胜球	名次
a:T 组第 四									
b:U 组第 四									
c:V 组第 四									
d:W 组第 四									
e:X 组第 四									
f:Y 组第 四									

第七阶段（5月4日 09:30-10:30）:

第三阶段比赛为八强赛，GG，HH，II，JJ 每组的前两名共 8 支队伍进入第三阶段八强赛，分成 NN、OO 两个小组，每组内采用单循环比赛。每组前两名晋级四强，后两名进行 5 到 8 名排位赛。各参赛队伍各参赛队伍在 4 日上午 9:00 之前提交可执行文件，正式比赛安排如下：

小组	设备	时间
NN 组	比赛电脑 a 组	4 日 09:30-11:30
OO 组	比赛电脑 b 组	4 日 09:30-11:30

分组情况及计分表

NN 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

OO 组	a	b	c	d	积分	净胜球	名次
a							
b							
c							
d							

第八阶段（5月4日 10:30-11:00）

第四阶段比赛为 5-8 名排位赛，NN、OO 组每组的后两名共 4 支队伍进入第四阶段，在一个小组 PP 组内进行 5-8 名排位赛，组内采用单循环比赛。本阶段使用上阶段可执行文件。

正式比赛安排如下：

小组	设备	时间
PP 组	比赛电脑 a,b 组	4 日 10:30—11:30

分组情况及计分表

PP 组	a:NN 组第三	b:NN 组第四	c:OO 组第三	d:OO 组第四	积分	净胜球	名次
a:NN 组第三							
b:NN 组第四							
c:OO 组第三							
d:OO 组第四							

第九阶段（5月4日 11:00-11:30）

第九阶段为半决赛，共两场比赛。分为 RR、SS 两组。RR 组：NN 组第一名与 OO 组第二名。SS 组：NN 组第二名与 OO 组第一名。胜者进入决赛，败者争夺三四名。

正式比赛安排如下：

小组	设备	时间
RR 组	比赛电脑 a 组	4 日 11:00-11:30
SS 组	比赛电脑 b 组	4 日 11:00-11:30

分组情况及计分表

RR 组	a:NN 组第一	b:OO 组第二	积分	净胜球	名次
a:NN 组第一					
b:OO 组第二					
SS 组	a:NN 组第二	b:OO 组第一	积分	净胜球	名次
a:NN 组第二					
b:OO 组第一					

第十阶段（5月4日 11:30-12:00）

第十阶段为决赛和 3-4 名排位赛，共两场比赛。分为 TT,UU 两组，TT 组为 RR 组第一名与 SS 组第一名争夺一二名；UU 组为 RR 组第二名与 SS 组第二名争夺三四名。

正式比赛安排如下：

小组	设备	时间
TT 组	比赛电脑 a 组	4 日 11:30-12:00
UU 组	比赛电脑 b 组	4 日 11:30-12:00

分组情况及计分表

TT 组	a:RR 组第一	b:SS 组第一	积分	净胜球	名次
a:RR 组第一					
b:SS 组第一					
UU 组	a:RR 组第二	b:SS 组第二	积分	净胜球	名次
a:RR 组第二					
b:SS 组第二					

规则补充说明

➤ 每支球队胜一场记 3 分、平一场记 1 分，负一场记 0 分。积分相同时按照公布的比赛规则决定最终名次。

➤ 请在规定的时间段上传可执行文件。

➤ 以上比赛时间均为预计时间且均为北京时间，实际比赛时间可能提前或推迟，以现场为准。

➤ 请认真查看秩序册，若对比赛中某步骤、操作等有异议的，请各队派队长当场与 TC 沟通，并尝试协商解决，逾期不再受理。

➤ 当队伍提交的最新可执行文件无法正常比赛或者未提交更新的可执行文件时，技术人员将直接使用上一阶段的可执行文件版本。若各参赛队伍在规定的时间内没有提交可执行文件，同时上一阶段的可执行文件也不能运行，自动失去进行该阶段比赛的资格。

可执行文件打包详细说明

➤ 应包含所有必要的外部库，并由可执行文件在本地使用。技术人员不会在比赛使用的电脑上安装任何额外的库。

➤ 压缩文件应保留其相应的可执行权限，具体来说就是统一使用 tar.gz 压缩包格式。

➤ 可执行文件不应创建任何输出，无论是通过标准输出还是文

件，并且更不应使用图形(调试)界面。

➤ **该可执行文件应该针对 64 位系统进行编译**，并且应该可以在现代 GNU/Linux 发行版(如 Ubuntu 22.04)上运行。您也可以发送 32 位可执行文件，但您有责任确保它在 64 位发行版上正确运行。您可以假设 64 位操作系统上安装了基本的 32 位库(例如 libc)。

➤ 总而言之：可执行文件必须可以在标准、干净的系统上开箱即用，因为模拟服务器(可能)在不同的机器上运行。TC 不会尝试修复错误。当可执行文件运行失败时，将通知各自的团队，该团队并必须在最后期限之前重新提交他们的材料。

为了加强交流，各参赛队伍尽快加入 RoboCup 仿真 3D 中国群。

注：参赛队伍每个比赛日 9:00 前提交可执行代码