

# RoboCup 足球机器人-仿真 2D 组赛程

## 一、技术委员会

负责人：方宝富

## 二、比赛现场总负责人

姓名：赵奇奇 电话：13349087701

## 三、裁判、领队会议时间

5月16日 17:00 召开球队领队会议抽签决定分组情况。对于未按时参加会议的队伍，将由组委会代其抽签。

5月18日 15:00 召开技术挑战赛。

## 四、赛程具体安排

队伍审核：所有队伍需在5月9日 23:59 分之前将相关资料（具体要求请见说明部分）打包成.zip 格式发到如下邮箱：2938593142@qq.com，文件夹名为队伍名，邮件主题为“2d 测试+队伍名”。

TC 将会对提交的测试版可执行文件进行测试审核，确保能在比赛所用环境上正常运行。

### 说明：

1. 相关资料包括测试版可执行文件，球队描述文档 pdf 版，如同一所学校有 2 支队伍报名，需要确认一支“种子队”，则还需提交一份 txt 格式文本文档，文档命名为种子队或非种子队。

2. 确保提交的可执行文件包含球队运行需要的所有包文件。

3. 测试版本 start.sh 文件要和正式版本相同。每支队伍要修改好 start.sh 文件，确保能在比赛电脑上运行。

4. 特别提醒的是：不允许使用其他队伍的可执行文件。同一所学校的不同队伍不允许使用同一份可执行文件，一经发现取消其比赛资格。

5. 本次比赛共有 27 支球队通过报名，将在 5 月 16 日下午 17:00 召开的球队领队会议中进行抽签，决定分组情况。

根据 2023 年 RoboCup 中国公开赛中各支球队的比赛成绩，确定前四强种子队：

安徽工业大学、东北大学、合肥师范学院、南京邮电大学

根据两轮抽签，将所有参赛队伍分成 A、B、C、D 四组，A 组 7 支，B 组 7 支，C 组 7 支，D 组 6 支。

第一轮抽签，四支种子队抽签决定所属组别，第二轮抽签，剩余队伍抽签决定所属组别。

抽签结束后，各支队伍需提交正式版本代码，便于 TC 进行最后的代码测试。比赛共分别为三个比赛日，参赛队伍可在每个比赛日 9:00 前更新当日参赛的可执行文件。

注：第一、第二阶段将使用四组电脑同时比赛，第三阶段使用两组电脑。详细事宜将在领队会议中告知。

### 第一阶段（5月17日 9:30-17:30）：

第一阶段比赛为小组赛，所有球队参加，分 4 个小组，A 组 7 支，B 组 7 支，C 组 7 支，D 组 6 支。每组前两名进入 8 强。

分组情况及计分表：

A 组	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	积分	净胜球	名次
A1	---									
A2		---								
A3			---							
A4				---						
A5					---					
A6						---				
A7							---			

B 组	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	积分	净胜球	名次
B1	---									
B2		---								
B3			---							
B4				---						
B5					---					
B6						---				
B7							---			

C 组	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	积分	净胜球	名次
C1	---									
C2		---								
C3			---							
C4				---						
C5					---					
C6						---				
C7							---			

D 组	D1	D2	D3	D4	D5	D6	积分	净胜球	名次
D1	---								
D2		---							
D3			---						
D4				---					
D5					---				
D6						---			

时间安排：

比赛电脑 1	比赛电脑 2	比赛电脑 3	比赛电脑 4	比赛时间
A 组	B 组	C 组	D 组	9:30-17:30

### 第二阶段（5月18日 9:00-17:30）

注：8强循环赛和排位赛同时进行。

A, B, C, D 小组每组的前 2 名共 8 支队伍进入 E 组，进行循环赛，取得相应的排名。

#### 8 强循环赛：

分组情况及计分表：

E 组	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	积分	净胜球	名次
E1:A1	---										
E2:A2		---									
E3:B1			---								
E4:B2				---							
E5:C1					---						
E6:C2						---					
E7:D1							---				
E8:D2								---			

时间安排：

比赛电脑 1	比赛时间
E 组	9:00-17:30

#### 9-16 排位赛：(9:00-17:30)

A, B, C, D 小组每组的第 3 名、第 4 名共 8 支队伍进入 F 组。进行排位赛循环赛，取得相应的排名。

分组情况及计分表：

F 组	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	积分	净胜球	名次
F1:A3	---										
F2:A4		---									
F3:B3			---								
F4:B4				---							
F5:C3					---						
F6:C4						---					
F7:D3							---				
F8:D4								---			

时间安排:

比赛电脑 2	比赛时间
F 组	9:00-17:30

### 17-24 排位赛: (9:00-17:30)

A, B, C, D 小组每组的第 5 名、第 6 名共 8 支队伍进入 G 组。进行排位赛循环赛, 取得相应的排名。

G 组	G1	G2	G3	G4	G5	G6	G7	G8	积分	净胜球	名次
G1:A5	---										
G2:A6		---									
G3:B5			---								
G4:B6				---							
G5:C5					---						
G6:C6						---					
G7:D5							---				
G8:D6								---			

时间安排:

比赛电脑 3	比赛时间
G 组	9:00-17:30

### 25-27 排位赛: (9:00-10:30)

A, B, C 小组每组的第 7 名共 3 支队伍进入 H 组。进行排位赛循环赛, 取得相应的排名。

H 组	H1	H2	H3	积分	净胜球	名次
H1:A7	---					
H2:B7		---				
H3:C7			---			

时间安排：

比赛电脑 4	比赛时间
H 组	9:00-10:30

### 第三阶段（5月19日 9:00-14:00）：

本轮比赛是对 E 组进行天梯赛，E 组排序赛的第 8 名和第 7 名决赛，输者位于第 8 名；胜者与第 6 名进行决赛，该场比赛输者位于第 7 名，依次类推，直到天梯赛的获胜者与 8 强排位赛的第一名进行决赛，获胜者取得本次比赛的冠军。在天梯每轮决赛时必须决出胜负。

比赛流程及时间安排：

比赛队伍	胜者	败者	比赛电脑	比赛时间
E8 VS E7	E7	E8	比赛电脑 1	9:00 - 14:00
E7 VS E6	E6	E7		
E6 VS E5	E5	E6		
E5 VS E4	E4	E5		
E4 VS E3	E3	E4		
E3 VS E2	E2	E3		
E2 VS E1	E1	E2		

技术挑战赛时间安排:5月18日 15:00-17:30(具体时间长短视最后报名参加的队伍数量情况而定)

参赛队以 PPT 演讲形式介绍本队的最新研究成果，用时不得超过 10 分钟。其他参赛队伍的队员可以进行交流提问。

**说明：**

1. 在小组赛和循环赛的比赛中，每支球队胜一场记 3 分、平一场记 1 分，负一场记 0 分。积分相同时按照公布的比赛规则决定最终名次。

2. 在天梯赛中每场必须决出胜负。如果正常的比赛中双方打平，则进行 2000 周期的加时赛。如果加时赛中仍不能决出胜负，则进行点球大战。如果有一方不能正常进行点球，则能进行的一方获胜；如果双方都不能正常进行点球大战，则重赛一场。

3. 比赛中如遇到突发状况使比赛中断，则从比赛开始到当前周期的比分为有效比分。重新开始后直到中断发生的周期的比分为无效比分，之后比赛的比分累计之前有效比分为最终比分。

4. 以上所写比赛时间均为预算时间，实际时间可能会跟据现场情况进行相应的调整。

