

2021 中国机器人大赛

中型组仿真赛项线上竞赛方案

一、技术委员会

1、曾志文，国防科技大学智能科学学院/副教授 技术委员会负责人，负责赛项总体规划；

2、杨迎泽，中南大学/副教授、博士 协助负责人参与比赛规则的编制工作和现场工作；

3、陈洋，武汉大学/教授 chenya@wust.edu.cn，协助负责人参与比赛规则的编制工作；

4、周智千，国防科技大学智能科学学院/博士研究生，setaria_virids@126.com 协助负责人参与比赛技术问题解答。

二、比赛现场总负责人

姓名：曾志文

电话：15616662224

邮箱：z7z7w7@126.com

三、赛事相关微信群

“中型组仿真赛”（添加 zhou15575177996 进群）

四、比赛资源及流程方案

本次比赛将租用 6 台比赛服务器电脑（投入 3 台，备用 3 台），服

服务器的配置如下：

服务器	配置	数量
Server	处理器 intel i9, 16 核心, 显卡型号 : RTX 3080, 16GB 内存, 512GB 硬盘, 10M 带宽	一共 2 台 : 1 台投入正式比赛, 1 台 备用调试
Client	处理器 intel i5, 4 核, 16GB 内存, 256GB 硬盘, 10M 带宽	一共 4 台 : 2 台投入正式比赛, 2 台 备用调试

参赛流程：

赛前，参赛队伍提交代码至客户端电脑；

赛中，参赛对于通过远程登陆的方式分别登陆客户端电脑，通过远程操作提交代码至服务器开启比赛。犯规和得分, 裁判根据比赛规则对犯规情况进行判罚并对队比赛进球进行统计。采取全程直播的方式将比赛情况反馈给各个参赛队。

赛后，将比赛录像上传至网盘，供参赛队下载审核。

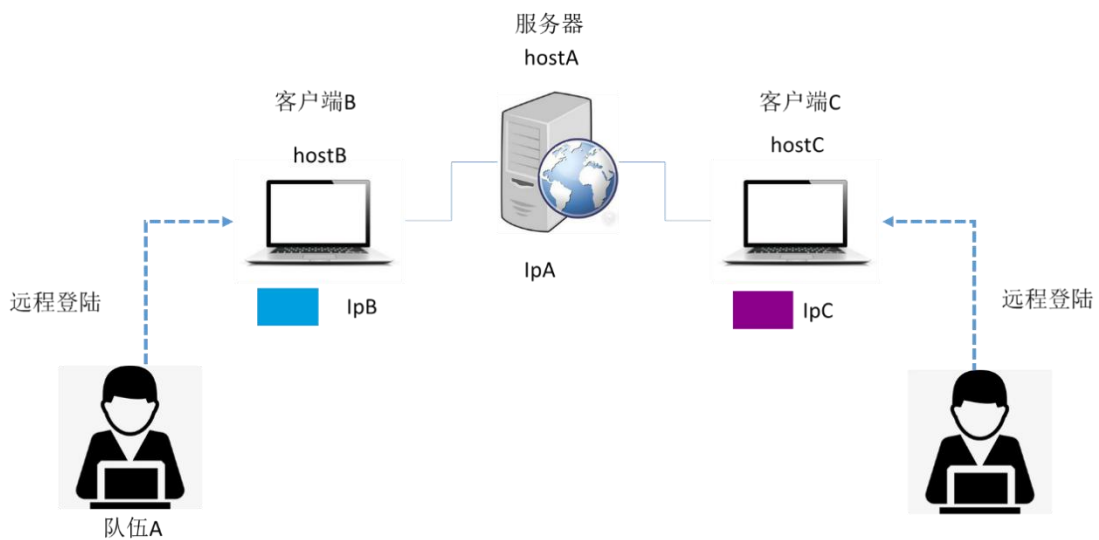


图 1 参赛流程示意图

五、领队会议、裁判员会议

领队会议和裁判员会议采用线上腾讯会议+全程录音录屏的方式。

会议名称	时间/腾讯会议号	参会人员	会议内容
领队会议（一）	4月14日 19:00 913 593 306	参赛队伍 负责人	宣读比赛流程及注意事项，队伍抽签分组
裁判员会议（一）	4月14日 19:30 913 593 306	赛事组织 裁判员	服务器分配、线上服务器管理、裁判培训
裁判员会议（二）	4月15日 19:00 419 967 999	赛事组织 裁判员	统计初赛成绩
领队会议（二）	4月15日 19:15 419 967 999	参赛队伍 负责人	公布初赛成绩 复赛队伍分组
复赛 技术挑战赛	4月16日 19:30 697 182 535	参赛队伍 负责人	按复赛顺序讲解
裁判员会议（三）	4月16日 16:00 697 182 535	赛事组织 裁判员	统计复赛成绩，给出排名

注意：

1. 未按时参加领队会议的队伍，将在参加会议队伍完成抽签后被随机分配到剩余的组。
2. 裁判员不得主持本队伍比赛

六、初赛赛程安排

1、赛前测试安排

本次比赛将在 4 月 12 日 12:00 至 4 月 14 日 14:00 开放服务器，供各参赛队伍进行代码测试工作，每个队伍的测试时间为三小时，截止到 4 月 14 日 14:00，将关闭测试，并进行比赛前恢复工作。

2、初赛赛程安排

本次比赛均采用腾讯会议+全程录音录屏，初赛前会召开领队会议，对参赛队伍进行抽签决定分组。裁判应全程共享屏幕，并打开语音。

初赛时间为 2022 年 4 月 15 日 09:00~18:00。

(1) 初赛腾讯会议（08:30~17:30）

A 组服务器，腾讯会议号：897 445 935

B 组服务器（备用），腾讯会议号：123 624 257

(2) 初赛前源码上传

2022 年 4 月 14 日 20:00 之前，各组应将源代码（同时包含一个可用于编译该源码的脚本，脚本的名字必须为 `compile.sh`，并且放在所提交代码的根目录中）通过 FTP 上（FTP 只允许上传和查看，不允许下载）上传到 Client 服务器的指定的文件夹下。

裁判应在比赛开始后 30 分钟内对代码进行测试。如果编译失败，允许参赛队伍重新提交一次。

(3) 初赛分组安排

根据报名情况和抽签结果将同时在服务器上按顺序进行比赛，比赛时间为 2022 年 4 月 15 日 09:00~18:00。比赛过程中裁判员应及时记录各队伍的比赛开始时间、结束时间、进球得分情况，用于成绩

汇总。

(4) 初赛结果汇总

初赛结束后，组委会将召开裁判员会议，统计每个队伍的得分，累加后作为每个队伍在初赛的总成绩。根据赛事要求，根据参赛队伍数量确定比分靠后的 20% 队伍被淘汰，不再参加复赛。

七、复赛赛程安排

1、技术挑战赛安排

参赛队伍（报名参赛队伍均可参加技术挑战赛）按抽签顺序，进行技术挑战赛，时间安排为 4 月 15 日 20:30，腾讯会议号为：109 866 057。

2、复赛

复赛将采用循环赛制，比赛时间为 4 月 16 日 09:00~18:00。

(1) 复赛腾讯会议（08:30~17:30）

A 组服务器，腾讯会议号：835 514 460

B 组服务器（备用），腾讯会议号：996 706 298

(2) 复赛前源码上传

2022 年 4 月 16 日 08:30 之前，各组应将源代码（同时包含一个可用于编译该源码的脚本，脚本的名字必须为 `compile.sh`，并且放在所提交代码的根目录中）通过 FTP（FTP 只允许上传和查看，不允许下载）上传到本组 Client 服务器的指定的文件夹下。

裁判应在比赛开始后 30 分钟内对代码进行测试。如果编译失败，允许参赛队伍重新提交一次。

（3）复赛分组安排

根据晋级情况和根据抽签结果，在服务器上进行比赛。比赛过程中裁判员应及时记录各队伍的比赛开始时间、结束时间、得分情况，用于成绩汇总。

（4）复赛结果汇总

复赛结束后，组委会将召开裁判员会议，统计每个队伍得分，累加后作为每个队伍在复赛的总成绩。

八、赛程中特殊情况的处理

- 1、赛程特殊情况的处理应由组委会组织，所有裁判员进行投票决定；
- 2、比赛期间，如果有质疑比赛成绩、比赛队伍源代码贡献度、代码抄袭等情况，组委会召开裁判员会议，对质疑情况进行核实，受质疑队伍可进行解释，但受质疑队伍裁判不具有投票权。
- 3、由特殊情况（例如服务器崩溃、服务器网络中断）导致的比赛中止，可进行技术性恢复；若无法恢复，该场比赛需重新进行比赛。
- 4、其他特殊情况由组委会和裁判员商议决定。